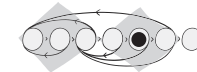


Project:
Team:
Version & Date:

Prototype de test



Lewrick / Link / Leifer
Le Kit Du Design Thinking
978-2744067631

Guide rapide : Avec le modèle de prototype de test, les prototypes peuvent être définis de manière ciblée. Sur la base des hypothèses à vérifier, différentes variantes sont définies et une est sélectionnée. Après la phase d'idée, les idées sont converties en prototypes et testées avec des utilisateurs réels.

Plus de conseils et d'astuces pour ce modèle sur la page du livre : 199

Préparation :



Des idées ont été sélectionnées pour une expérience avec un prototype.

Quoi ?

Définissez les différents prototypes à construire.



Pourquoi ?



Pourquoi voulons-nous construire une expérience / un prototype ?

Comment ?



Comment pouvons-nous permettre à l'utilisateur (testeur) de faire cette expérience ?

3A

3B

3C

3D

3E

3F

3

3G

3H

Choisir et décrire

Sélection du scénario le plus approprié parmi les idées ci-dessus.
Brève description du prototype/expérience.

