



# VOTAZIONE A PUNTI



Lewrick / Link / Leifer  
Gli strumenti per il Design Thinking  
978-88-6895-899-2

Progetto:  
Team:  
Versione e data:



**Brevi istruzioni:** La situazione iniziale è che i partecipanti hanno già delle idee sui post-it, ad esempio nel contesto di una sessione di brainstorming, e vogliono decidere democraticamente quali idee verranno portate avanti.

Altri consigli e trucchi per questo modello nel libro a pag. 159

## Principi/criteri di design



*Richiamate i principi di design o definite altri criteri di valutazione.*

# 1

## Valutazione

*Presentate tutte le idee che volete valutare e valutatele.*



# 2

## Raggruppamento e valutazione

*A seconda della quantità di idee emerse, raggruppatele in base alle valutazioni.*



# 3

## Passi successivi

*Derivate i passi successivi.*



Per ottenere  
un PDF Premium: